



Dachauer Hallenmeisterschaft im Juniorenfußball 2019

Hauptrunde U07 (2012)

Spielort Weichs

Mannschaften

Gruppe 3	Gruppe 4
TSV Geiselbullach	TSV E. Karlsfeld
SV Waldeck Obermenzing	SV Lochhausen
SV Aubing	1. SC Gröbenzell

Spieltag 27.01.2019

Beginn 09:00

Spielzeit 00:11

Pause 00:01

Anz. Spieler 4 Feldsp.+1 Torw.

Tabelle nach Gruppenspielen:

Gruppe 3		Punkte	Tordiff.	Treffer	Gegentore
1.	SV Aubing	9	8	14	6
2.	TSV Geiselbullach	4	-3	8	11
3.	SV Waldeck Obermenzing	4	-5	9	14

Gruppe 4		Punkte	Tordiff.	Treffer	Gegentore
1.	TSV E. Karlsfeld	12	18	24	6
2.	1. SC Gröbenzell	6	7	16	9
3.	SV Lochhausen	0	-25	6	31

Endstand:

1.	SV Aubing	Finale qualifiziert
2.	TSV Geiselbullach	Finale qualifiziert
3.	1. SC Gröbenzell	nicht qualifiziert
4.	TSV E. Karlsfeld	nicht qualifiziert
5.	SV Waldeck Obermenzing	nicht qualifiziert
6.	SV Lochhausen	nicht qualifiziert

			Tore	Punkte	Tordifferenz	
09:00	01	TSV Geiselbullach	SV Aubing	3 : 2	3 : 0	1
09:12	02	TSV E. Karlsfeld	1. SC Gröbenzell	2 : 0	3 : 0	2
09:24	03	SV Waldeck Obermenzing	TSV Geiselbullach	3 : 3	1 : 1	0
09:36	04	SV Lochhausen	TSV E. Karlsfeld	2 : 10	0 : 3	-8
09:48	05	SV Aubing	SV Waldeck Obermenzing	4 : 2	3 : 0	2
10:00	06	1. SC Gröbenzell	SV Lochhausen	7 : 1	3 : 0	6
10:12	07	SV Aubing	TSV Geiselbullach	3 : 0	3 : 0	3
10:24	08	1. SC Gröbenzell	TSV E. Karlsfeld	3 : 4	0 : 3	-1
10:36	09	TSV Geiselbullach	SV Waldeck Obermenzing	2 : 3	0 : 3	-1
10:48	10	TSV E. Karlsfeld	SV Lochhausen	8 : 1	3 : 0	7
11:00	11	SV Waldeck Obermenzing	SV Aubing	1 : 5	0 : 3	-4
11:12	12	SV Lochhausen	1. SC Gröbenzell	2 : 6	0 : 3	-4

Platzierungsspiele

Spiel um Platz 5 (dritter Gruppe 3 : dritter Gruppe 4, beide sind ausgeschieden)

			Tore	Punkte	Tordifferenz	
11:24	P1	SV Waldeck Obermenzing	SV Lochhausen	7 : 0	0 : 0	0

über Kreuz Spiele

zweiter Gruppe A: dritter Gruppe B (der Sieger ist qualifiziert)

zweiter Gruppe B: dritter Gruppe A (der Sieger ist qualifiziert)

			Tore	Punkte	Tordifferenz	
11:36	K1	SV Aubing	1. SC Gröbenzell	4 : 3	0 : 0	0
11:48	K2	TSV E. Karlsfeld	TSV Geiselbullach	1 : 3	0 : 0	0