



Dachauer Hallenmeisterschaft im Juniorenfußball 2019

Qualifikation U16 (2003)

Spielort

Erdweg

Tabelle nach Gruppenspielen:

Mannschaften

Gruppe C	Gruppe D
SG Erdweg/Schwabh.	TSV Dachau 65
SC Fürstenfeldbruck	SV Aubing
SG Günding/Bergk.	ASV Dachau

Spieltag

19.01.2019

Beginn

17:00

Spielzeit

00:11

Pause

00:01

Anz. Spieler

4 Feldsp.+1 Torw.

Gruppe C

		Punkte	Tordiff.	Treffer	Gegentore
1.	SC Fürstenfeldbruck	10	12	13	1
2.	SG Erdweg/Schwabh.	7	8	10	2
3.	SG Günding/Bergk.	0	-20	0	20

Gruppe D

		Punkte	Tordiff.	Treffer	Gegentore
1.	ASV Dachau	8	2	5	3
2.	TSV Dachau 65	7	6	10	4
3.	SV Aubing	1	-8	0	8

Endstand:

1.	ASV Dachau	qualifiziert Hauptrunde Gruppe 2
2.	SC Fürstenfeldbruck	qualifiziert Hauptrunde Gruppe 3
3.	SG Erdweg/Schwabh.	qualifiziert Hauptrunde Gruppe 4
4.	TSV Dachau 65	qualifiziert Hauptrunde Gruppe 1
5.	SV Aubing	nicht qualifiziert
6.	SG Günding/Bergk.	nicht qualifiziert

			Tore	Punkte	Tordifferenz	
17:00	01	SG Erdweg/Schwabh.	SG Günding/Bergk.	6 : 0	3 : 0	6
17:12	02	TSV Dachau 65	ASV Dachau	2 : 2	1 : 1	0
17:24	03	SC Fürstenfeldbruck	SG Erdweg/Schwabh.	1 : 1	1 : 1	0
17:36	04	SV Aubing	TSV Dachau 65	0 : 3	0 : 3	-3
17:48	05	SG Günding/Bergk.	SC Fürstenfeldbruck	0 : 8	0 : 3	-8
18:00	06	ASV Dachau	SV Aubing	0 : 0	1 : 1	0
18:12	07	SG Günding/Bergk.	SG Erdweg/Schwabh.	0 : 3	0 : 3	-3
18:24	08	ASV Dachau	TSV Dachau 65	2 : 1	3 : 0	1
18:36	09	SG Erdweg/Schwabh.	SC Fürstenfeldbruck	0 : 1	0 : 3	-1
18:48	10	TSV Dachau 65	SV Aubing	4 : 0	3 : 0	4
19:00	11	SC Fürstenfeldbruck	SG Günding/Bergk.	3 : 0	3 : 0	3
19:12	12	SV Aubing	ASV Dachau	0 : 1	0 : 3	-1

Platzierungsspiele

Spiel um Platz 1 (Sieger Gruppe A: Sieger Gruppe B, beide qualifiziert)

			Tore	Punkte	Tordifferenz	
19:24	P1	SC Fürstenfeldbruck	ASV Dachau	3 : 4	0 : 0	0

über Kreuz Spiele

zweiter Gruppe A: dritter Gruppe B (der Sieger ist qualifiziert)

zweiter Gruppe B: dritter Gruppe A (der Sieger ist qualifiziert)

			Tore	Punkte	Tordifferenz	
19:36	K1	SG Erdweg/Schwabh.	SV Aubing	3 : 0	0 : 0	0
19:48	K2	TSV Dachau 65	SG Günding/Bergk.	2 : 1	0 : 0	0